

# ROUND\_01

## MEMORIA DESCRIPTIVA

A partir del razonamiento y conceptualización del problema, se estableció que en una vivienda de bajos recursos el espacio y función de guardado y apoyo es lo más indispensable.

Una vivienda tipo posee dimensiones muy pequeñas que no permiten darse el lujo de malgastarlas. esta falta de espacio se transfiere específicamente a un ambiente más bien funcional, donde una habitación posee un ropero, una cama, una cómoda pequeña y el espacio de circulación, lo que nos deja poco espacio o casi nada para otros muebles. Del mismo modo se comportan la cocina y el estar, donde este último está así suprimido y fusionado con la cocina y muchas viviendas no poseen el espacio suficiente para ubicar muebles como sillones o alacenas grandes.

Es a partir de este razonamiento que round\_01 nace. el simple hecho de tener un mueble de guardado o apoyo, de baja ocupación superficial, lo hace necesario. en una esquina, entre muebles de cocina, en un estar o en un dormitorio es donde puede estar ubicado. Round\_01 suple la necesidad de acopiar cosas que tanto falta hace en una vivienda de bajo recursos, ya sea la ropa de diario, la comida (evitar descomposición de alimentos por humedad), o aparatos electrónicos, apilándolos en un solo volumen, tanto así como usarlo de escritorio.

La estrategia radica en reutilizar un mínimo espacio dentro de la vivienda, el "hacer espacio", para lo cual Round\_01 está diseñado.

El hecho de crear un mueble propio lo hace aprehensible, el creador lo toma como único y se genera un pensamiento de cuidado sobre lo propio.

