

MEMORIA DESCRIPTIVA

PROBLEMÁTICA / NECESIDAD:

Generar un mobiliario a partir de recortes de aglomerado de diversas terminaciones; en lo posible de diferentes medidas y que cubra la mayor cantidad de necesidades en una casa tipo (un banco, una mesa y/o una cama).

Los principales problemas que se abordaron a la hora de diseñar el mobiliario fueron: resolver la terminación en los cantos de los recortes y la vinculación de los mismos; sin salirse de la finalidad primordial del concurso que es la de crear un producto factible de producirse en serie, con calidad estético -funcional y aplicabilidad para el contexto de uso y habitar al que está destinado.

ESTRATEGIA EMPLEADA

Para resolver los problemas se buscó un segundo material que cumpla las funciones de: tapacanto de los recortes y elemento de vinculación de los mismos. Para esto se usó un perfil en ángulo (90°) de hierro de 22.2mm de lado y 3.2 mm de espesor, éste elemento cubre perfectamente las 2 necesidades, y le otorga al producto una excelente resistencia y robustez, sin dejar de lado el aspecto estético.

RESULTADO

Diseño de un mobiliario que puede cumplir adecuadamente al menos cuatro funciones: mesa ratona/tv, banco para 2 personas, guarda objetos y cama de una plaza.

Al mismo tiempo los procesos necesarios para su producción son realmente sencillos, rápidos y fácil de estandarizar.

CONCLUSIÓN:

El diseño de +MESA cumple con todas las finalidades del concurso.

La ventaja diferencial radica en 3 aspectos:

- Cubre los 3 aspectos del concurso ("guardar", "descansar" y/o "apoyar").
- Es sumamente fácil y económico de reproducir.
- Y tiene un gran nivel estético.

Para corroborar todas las premisas planteadas en el programa de diseño, se construyó un prototipo y se testearon todas las funcionalidades de +MESA, logrando resultados exitosos en todos los casos y afirmando que el producto puede ser realmente útil para el objetivo del concurso.